


## 9. Un bouton surprise

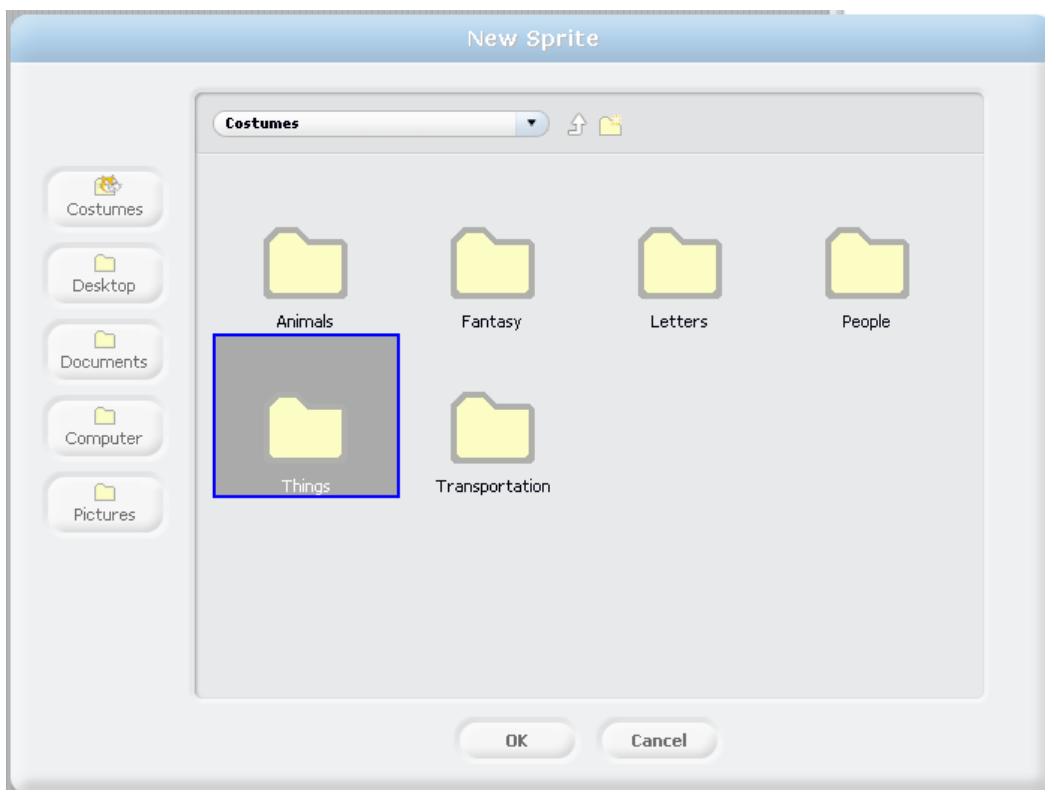
<http://squeaki.recitmst.gc.ca/wakka.php?wiki=BoutonSurprise>

Nous allons créer un bouton cliquable à partir d'un objet inséré dans notre scène.

Créez un nouveau projet et faites disparaître le chat original qui se trouve sur la scène au départ.



Par la suite, cliquez sur le bouton  pour accéder aux fichiers de Scratch. Allez chercher le fichier «drum1» dans le répertoire «Things».





Renommez votre objet «boutondrum».



Créez maintenant le script suivant:



Comme vous le constatez, le son est choisi au hasard dans la banque avec la brique **nombre aléatoire entre 35 et 81**.

Cliquez maintenant sur votre batterie dans la scène... À chaque fois que vous cliquez sur la batterie, celle-ci change de couleur et un son différent se fait entendre. Donc, il est très facile de rendre un objet interactif dans votre projet. Faites d'autres essais afin d'explorer cette façon de faire simple. On pourrait simplement faire parler un personnage dans notre scène en cliquant sur celui-ci... Allez-y! Essayez-le! Un personnage qui dit quelque chose à quelqu'un mais qui «pense» à autre chose lors de la discussion...