

7. Glissement d'un objet

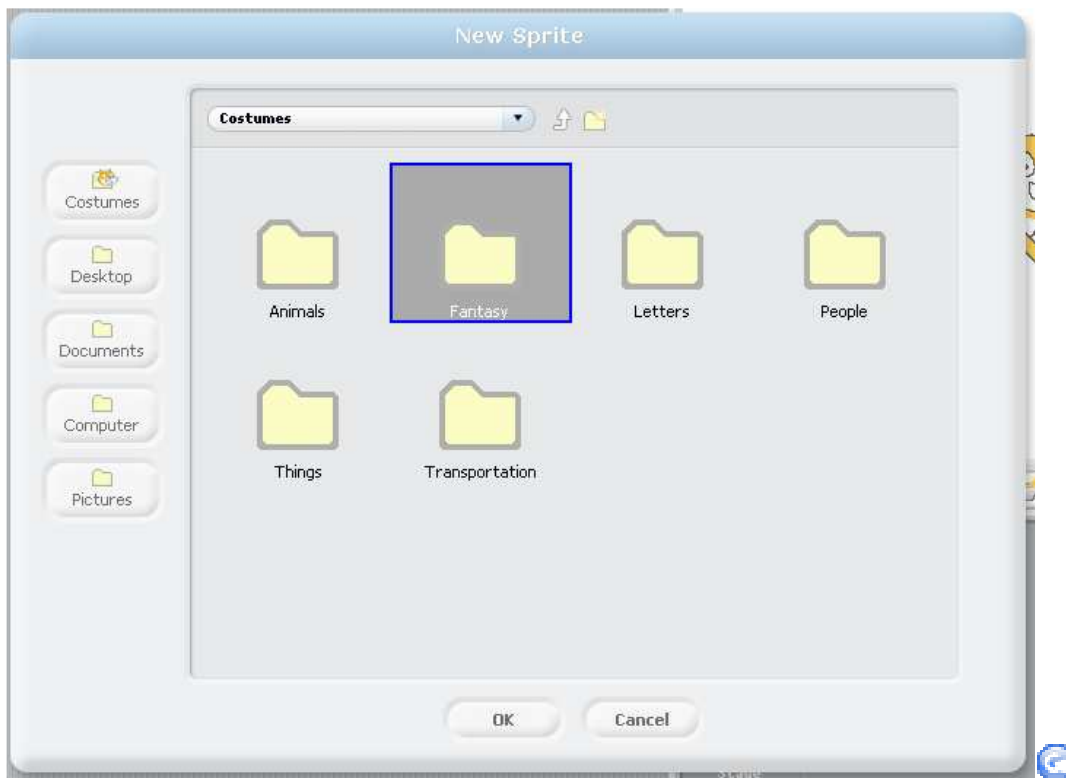
<http://squeaki.recitmst.qc.ca/wakka.php?wiki=GlissementObjet>

Nous allons apprendre dans le petit projet suivant que nos objets peuvent glisser dans la scène facilement.

Créez un nouveau projet et faites disparaître le chat original qui se trouve sur la scène au départ.




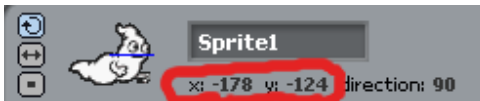
Par la suite, cliquez sur le bouton  pour accéder aux fichiers de Scratch. Allez chercher le fichier «ghost1» dans le répertoire «Fantasy».



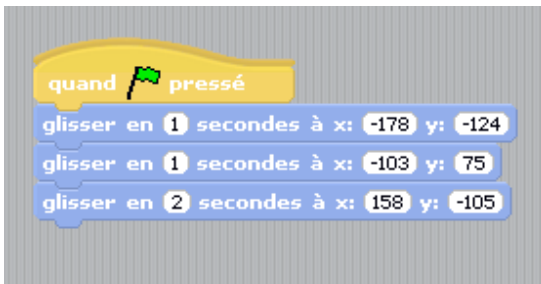


Cliquez sur le bouton de rapetissement  et réduisez la taille du fantôme.

Cliquez sur la flèche  afin de revenir en mode de saisie. Déplacez votre fantôme dans le coin inférieur gauche de votre scène. Lors du déplacement de votre objet, vous pouvez voir sa position dans la zone au-dessus du script:



Créez le script suivant:



Cliquez sur le drapeau vert afin de tester votre script. Incroyable! Un déplacement simple, facile à réaliser. Amusez-vous à apporter des modifications à votre script! Pouvez-vous associer un glissement à une touche du clavier?