

## 4. Jeu simple


<http://squeaki.recitmst.gc.ca/wakka.php?wiki=SuivreSouris>

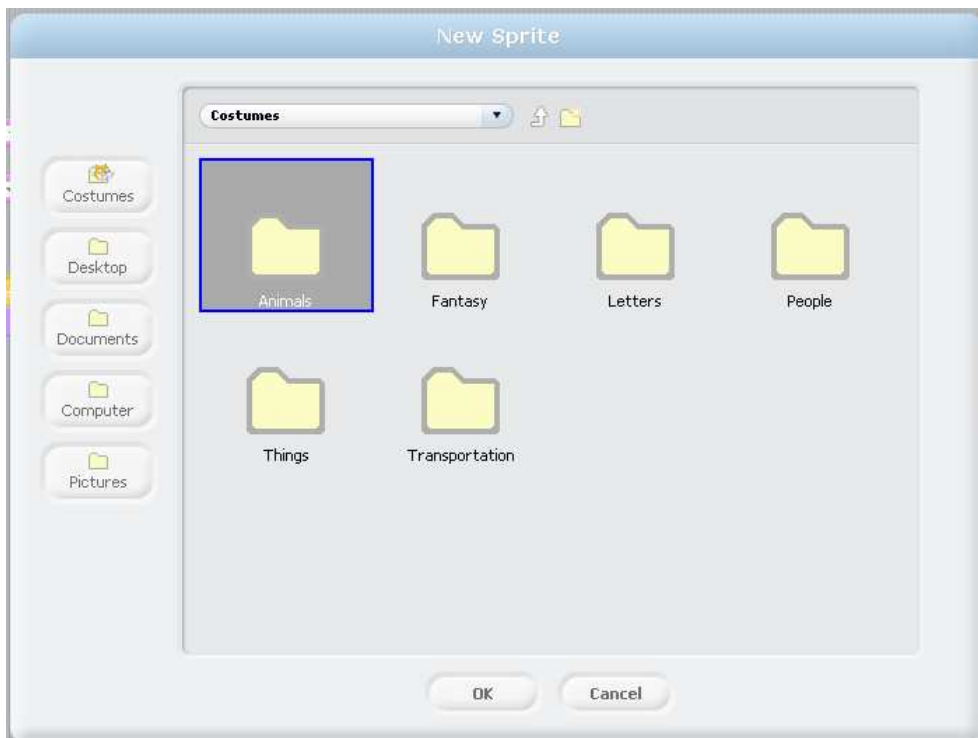
---

Nous allons faire un petit jeu vraiment simple. Le jeu du chat qui court après la souris.


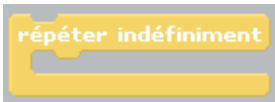
Créer un nouveau projet et faites disparaître le chat original qui se trouve sur la scène au départ.



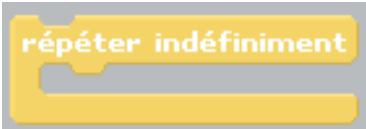
Par la suite, cliquez sur le bouton  pour accéder aux fichiers de Scratch. Allez chercher le fichier «cat2» dans le répertoire «Animals».







Dans la zone de script, glissez  que vous prenez dans la section «Contrôle». Accrochez-y la brique  que vous trouverez dans la même section.

Ajoutez maintenant la brique  qui se trouve dans la section

«Mouvement». Accrochez votre brique dans la boucle .


Modifiez la valeur dans le menu déroulant : .

Finalement, il ne reste qu'à ajouter la brique  que vous

allez accrocher sous . Modifiez la valeur de pas à 3 au lieu de 10. Votre script final aura l'allure suivante:





Cliquez maintenant sur  . Est-ce que votre chat court votre souris sur la scène? Est-ce que vous pouvez faire miauler votre chat?

[Voir la vidéo du projet](#)