
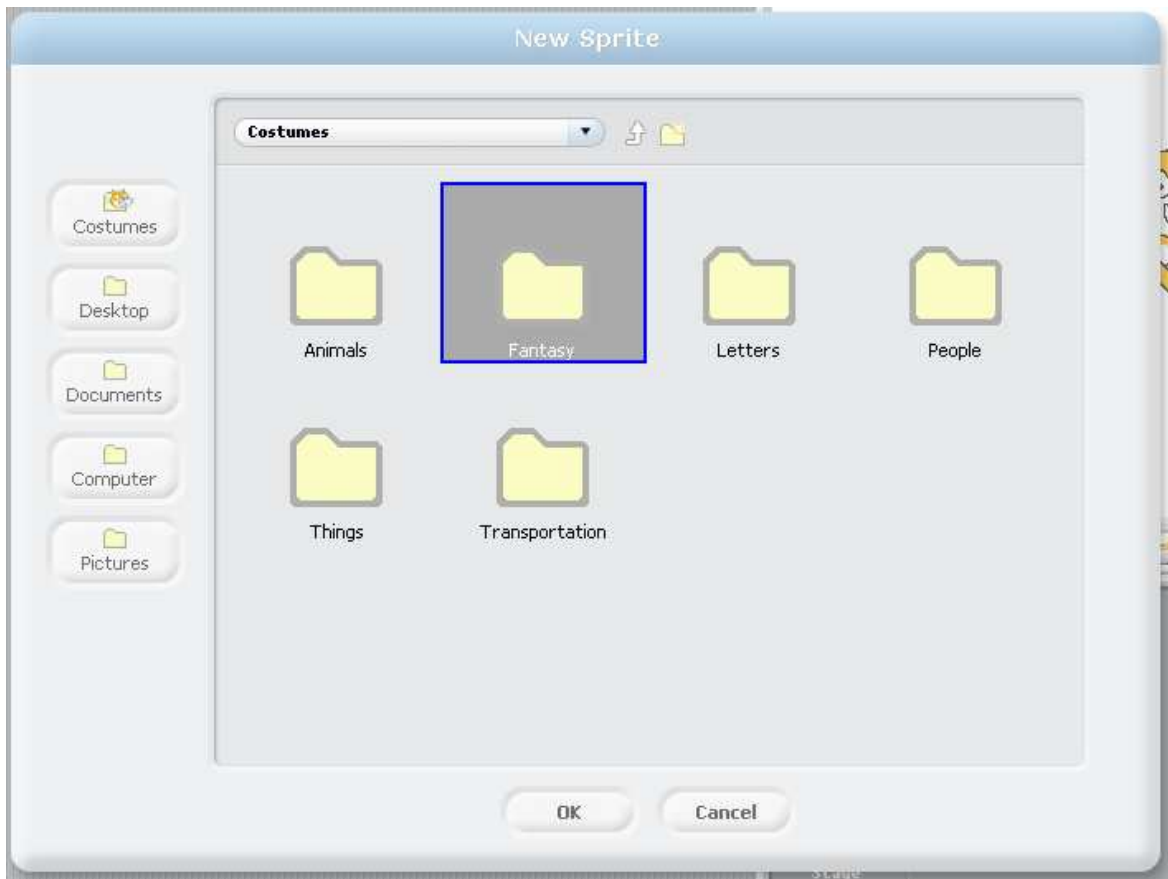


3. Animation simple d'objet

<http://squeaki.recitmst.qc.ca/wakka.php?wiki=ScratchAnimation>

Nous allons réaliser une animation simple d'un objet que nous modifierons de son format initial.

Cliquez sur le bouton  afin d'aller chercher un objet. Double-cliquez sur le dossier «Fantasy».



Sélectionnez le fantôme «ghost1»



Dans votre scène, il est possible que votre fantôme se superpose au chat initial. Nous allons nous débarrasser du chat. Cliquez sur le chat dans la section où se trouve tous vos objets.



Avec le bouton droit de votre souris, cliquez sur le chat et choisissez «delete».



Votre chat a maintenant disparu et vous devez avoir seulement à l'écran votre fantôme.



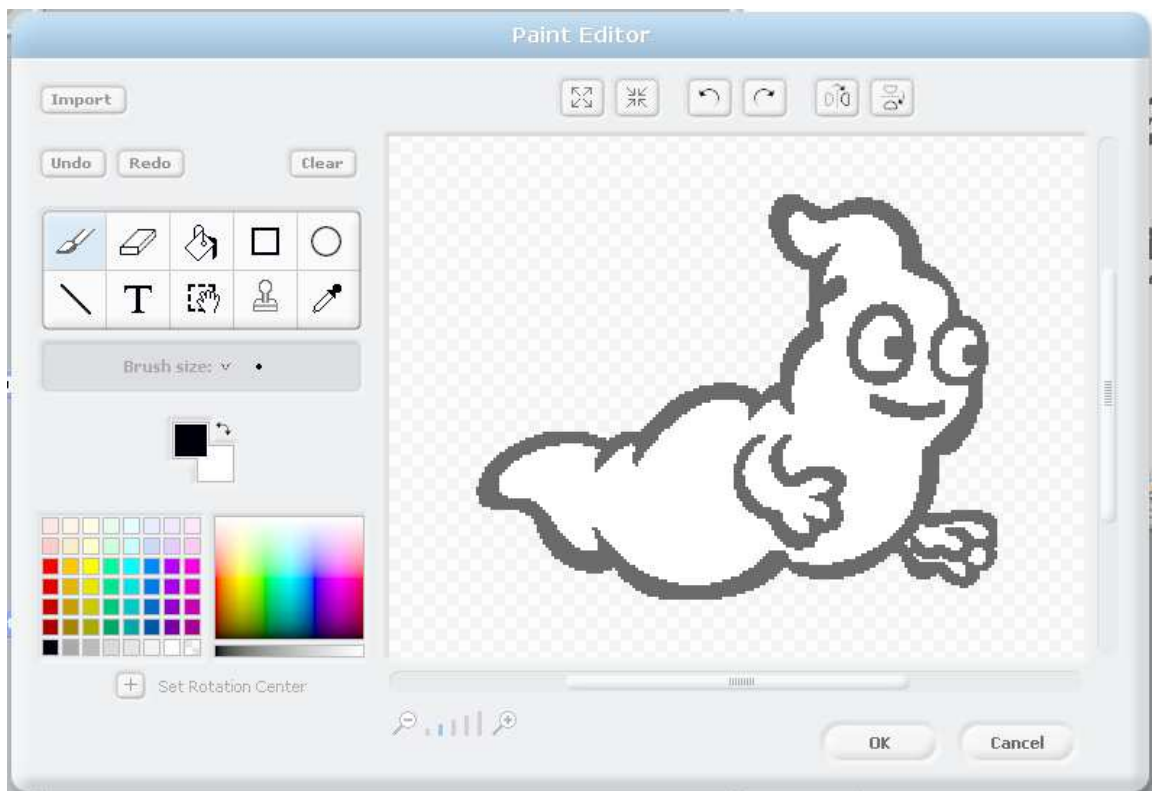
Cliquez sur l'onglet «Costumes».



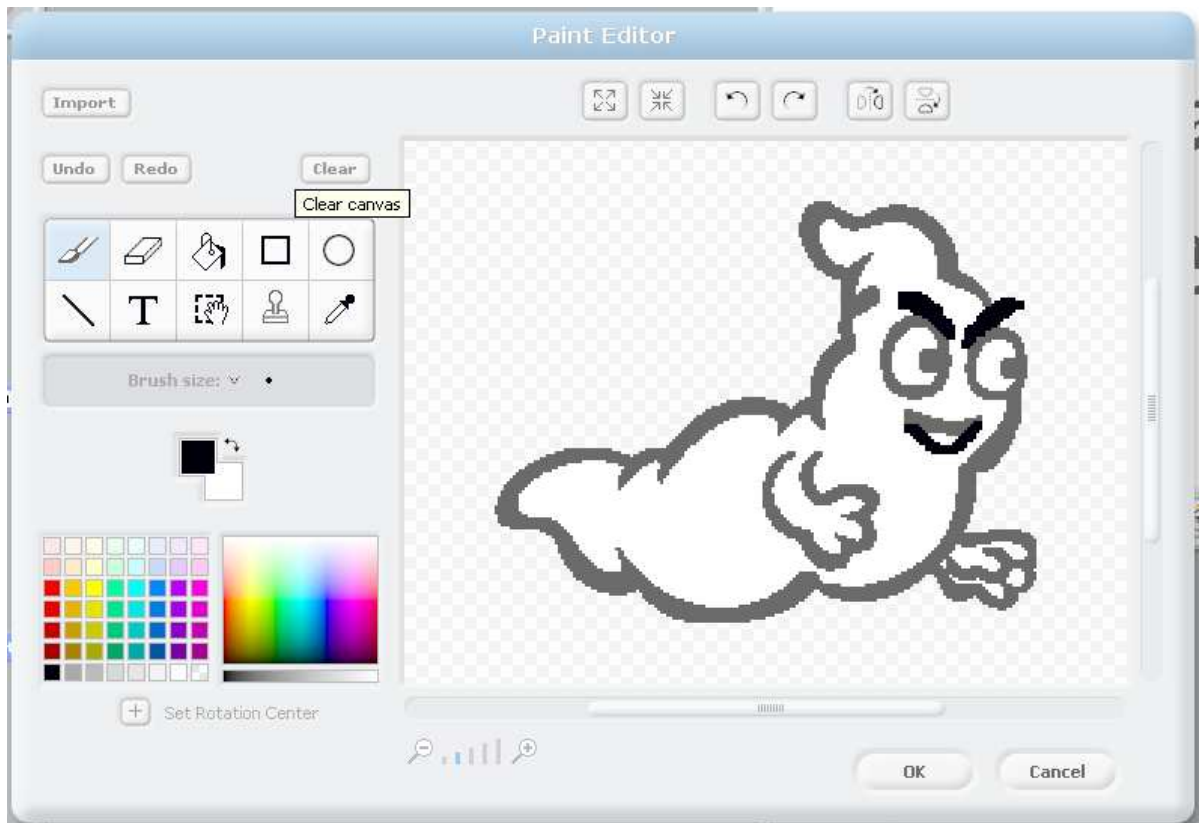
Nous allons effectuer une copie de notre objet original. Cliquez sur **Copy**. Vous obtiendrez ceci.



Sélectionnez le nouveau costume créé, et cliquez sur le bouton **Edit**. Vous allez accéder à un éditeur graphique.



Modifions quelque peu notre fantôme afin de lui donner une apparence «un peu plus menaçante». Prenez note des différentes possibilités de l'environnement d'édition graphique. Repérez le bouton «Undo»... cela peut-être pratique!

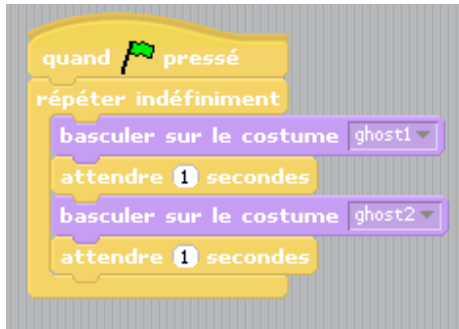


Cliquez sur «OK» quand vous serez satisfait de votre oeuvre. Nous avons maintenant deux costumes pour notre objet.

Créons un script simple qui nous permettra d'animer notre objet. Cliquez dans la section «Contrôle» et choisissez «quand drapeau vert» et glissez la brique dans la zone de script de l'objet.



Dans la même section, glissez la brique «répéter indéfiniment» et accrochez celle-ci à la brique déjà dans votre zone de script. Glissez aussi deux briques «attendre 1 secondes» dans la zone de script. **Ne les accrochez pas tout de suite.**

Cliquez dans la section «Apparence» et glissez deux briques «basculer sur le costume». **Ne les accrochez pas tout de suite.** Accrochez vos briques afin d'obtenir le script suivant:



N'oubliez pas de modifier les costumes correctement dans les menus déroulants...



Cliquez sur le drapeau vert  pour démarrer le tout! Cliquez sur le bouton d'arrêt  pour stopper l'exécution de votre script.

Dans la section «Contrôle» cliquez et glissez dans votre zone de script «quand space est pressé». Accrochez-y la brique «bouger de 10 pas» que vous trouverez dans la section mouvement. Choisissez dans le menu déroulant de la brique «quand space est pressé» la touche «right arrow». Démarrez vos scripts en cliquant sur le drapeau vert.



Appuyez maintenant sur la touche de votre clavier correspondant à la flèche vers la droite. Que se passe-t-il?

Défis:

1. Comment faire pour faire reculer notre fantôme quand on appuie sur la flèche vers la gauche?
2. Comment faire pour faire agrandir notre fantôme quand on appuie sur la flèche vers le bas?
3. Comment faire pour faire rapetisser notre fantôme quand on appuie sur la flèche vers le haut?