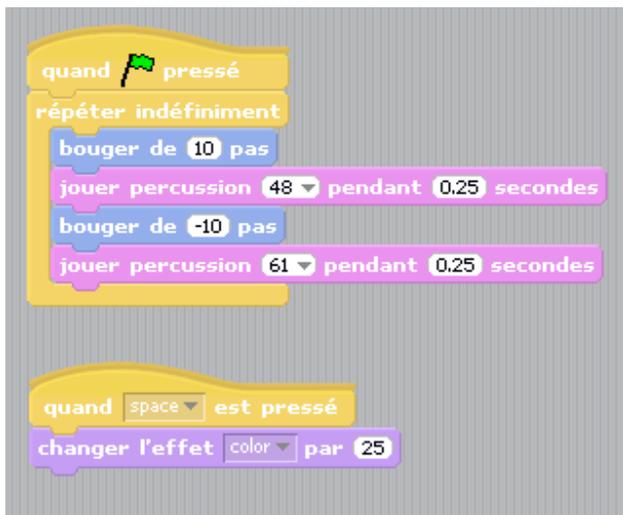


## 2. Ajoutons des objets...

<http://squeaki.recitmst.qc.ca/wakka.php?wiki=PlusDobjets>

Nous allons repartir de notre réalisation précédente afin d'aller un peu plus loin dans notre découverte de Scratch.

Nous avons précédemment conçu un script qui s'apparentait à ce qui suit:



Nous allons ajouter un objet dans notre scène. Si vous observez votre environnement, vous trouverez sous la scène trois boutons qui vous serviront;



Créer votre propre objet

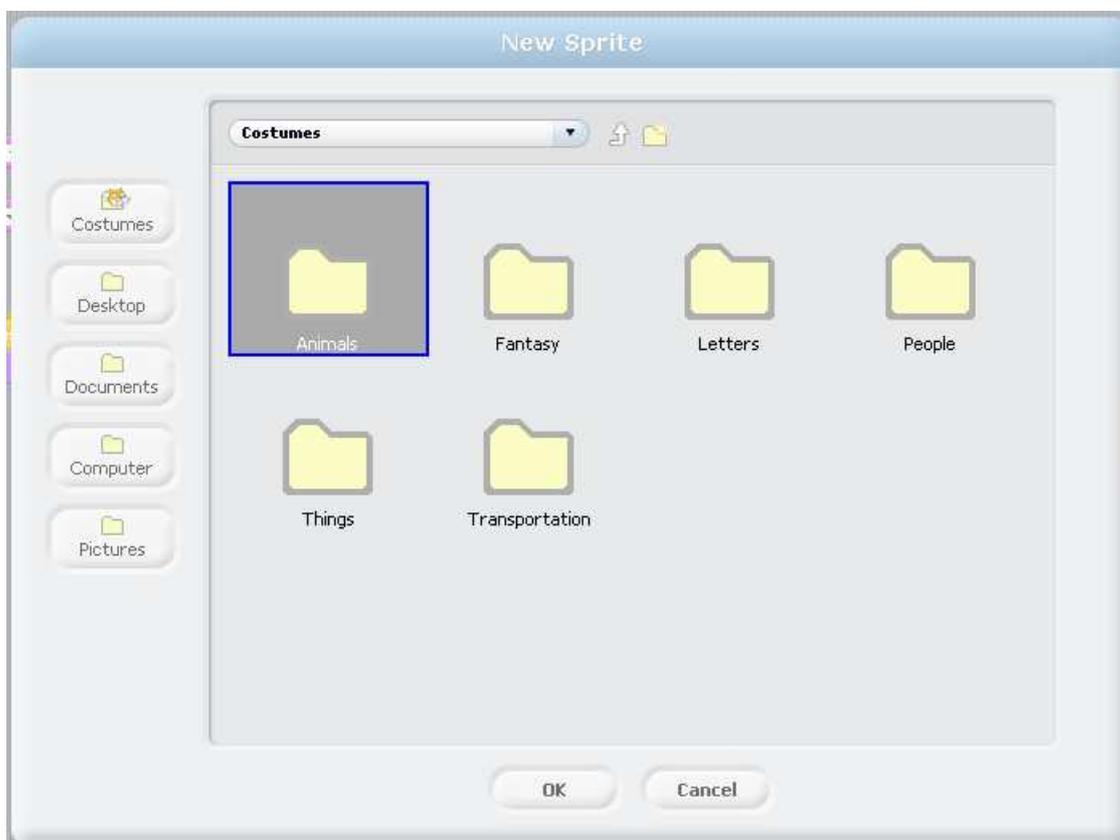


Choisir un nouvel objet à partir d'un fichier

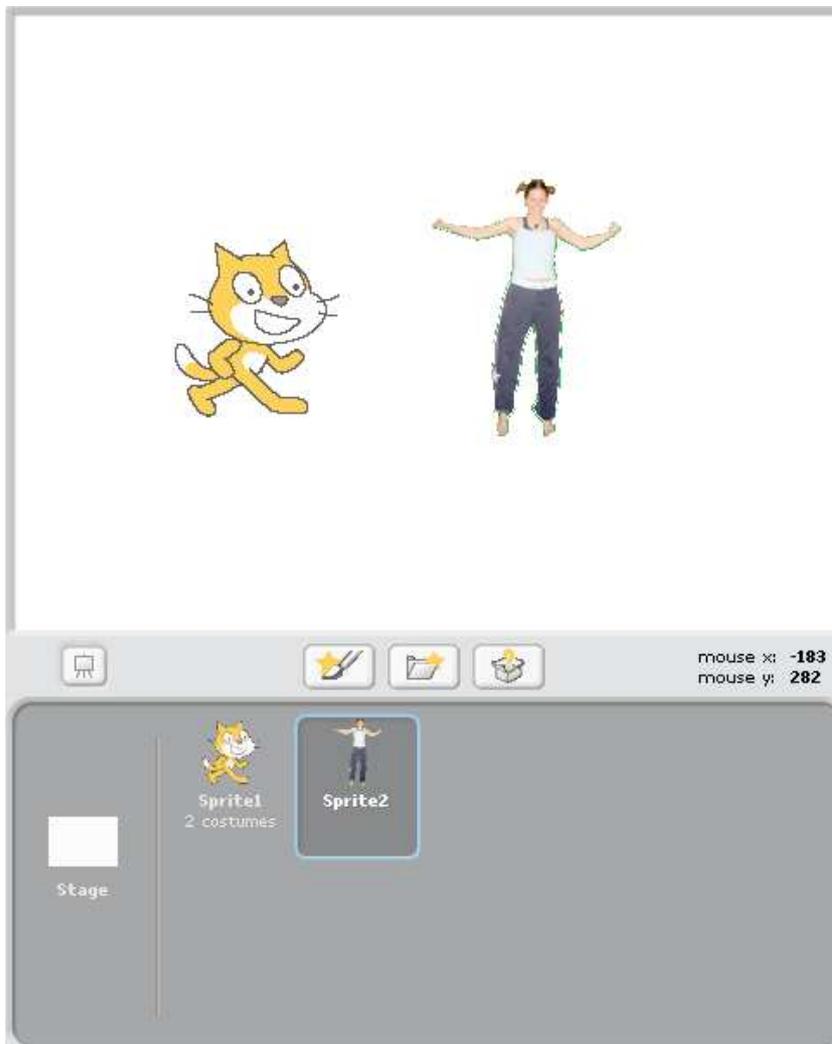


Choisir un objet au hasard dans la banque

Cliquez sur  et dans le dossier «People» choisissez «jodi1».



Votre scène devrait se ressembler à ceci:

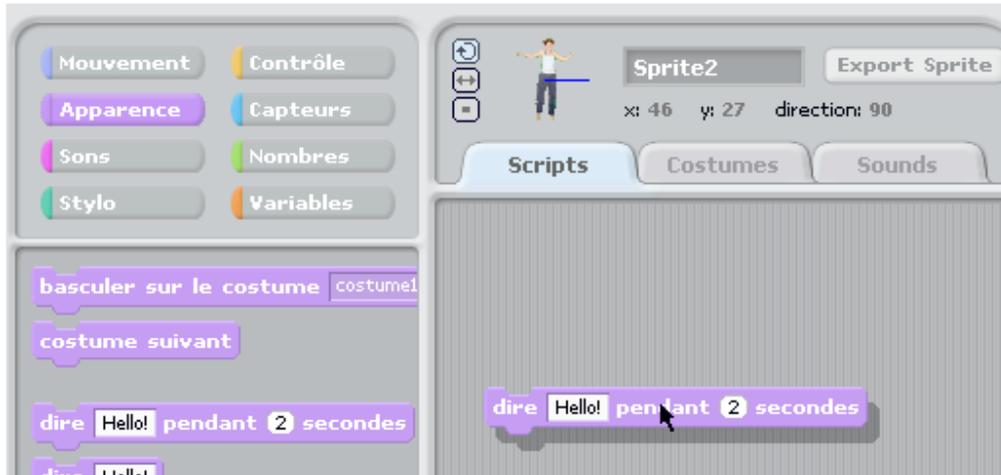


Si vos objets sont superposés, vous utilisez votre souris et vous cliquez et glissez l'objet à l'endroit désiré.

## Faire parler un objet

Nous pouvons maintenant «dire» à notre nouvel objet de faire autre chose que notre petit chat. Allons-y!

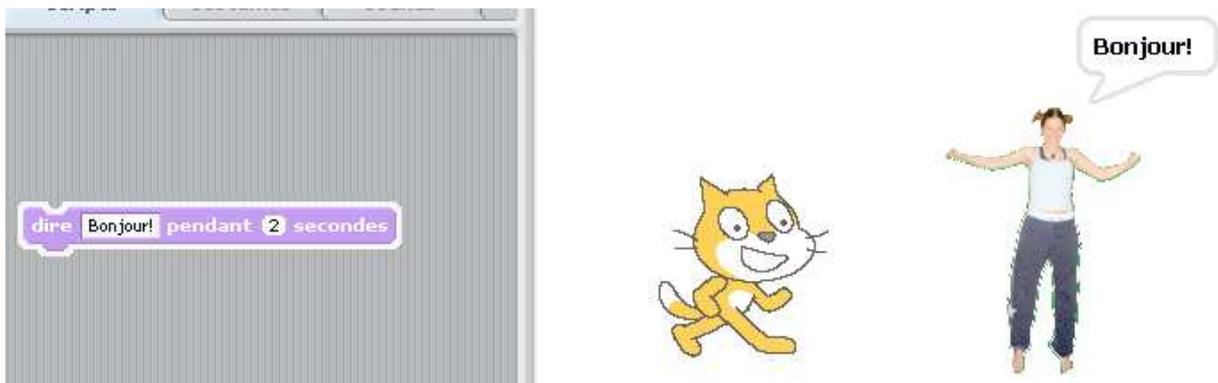
Cliquez sur «Apparence» et cliquez sur la brique «dire Hello!» et glissez celle-ci dans la zone de script de votre objet «jodi1».



Cliquez sur «Hello!» et modifiez le message par «Bonjour!».



Double-cliquez sur cette brique et regardez ce qui se passe...



## Des effets sur l'image

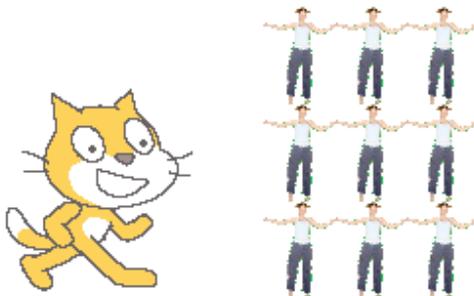
Dans la section «Apparence», cliquez sur «changer l'effet» et glissez la brique dans la zone de script de jodi1.



Dans le menu déroulant de la brique, faites le choix d'un effet qui vous plaît.



Double-cliquez sur la brique... Que s'est-il passé avec jodi1? Voici le résultat avec l'effet «mosaic».



Essayez d'autres effets... Rappelez-vous que vous devez cliquer sur le bouton

«Arrêt»  afin que votre scène reprenne sa forme initiale...

## Ajouter du son

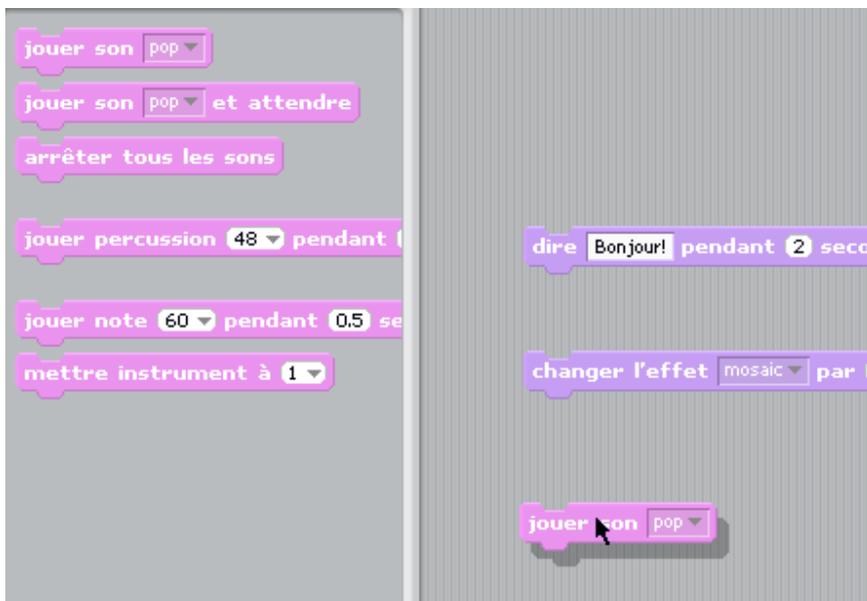
Cliquez sur l'onglet «Sounds».



En cliquant sur «Record», il est possible d'enregistrer un son. Vous pouvez aussi importer un son en cliquant sur «Import».



Par la suite, cliquez dans la section «Sons» et glissez la brique «jouer son» dans la zone de script de votre objet. Cliquez sur le menu déroulant et choisissez votre son.



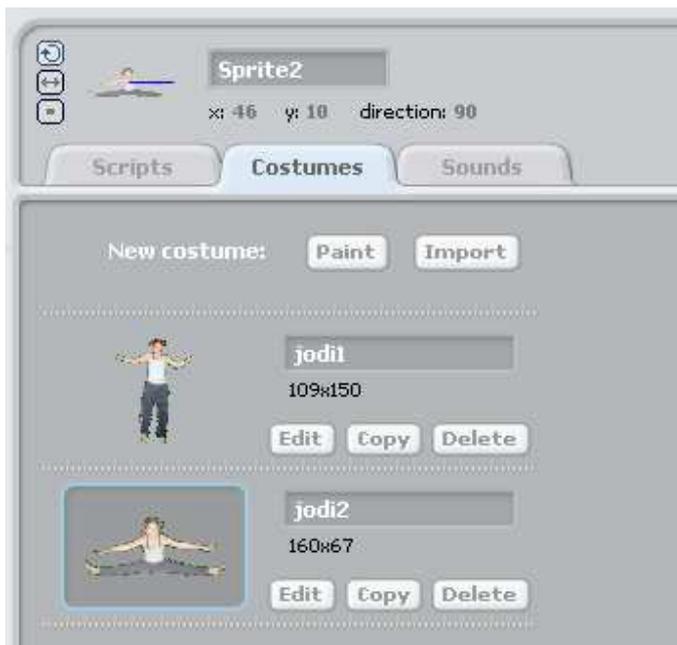
Double-cliquez sur la brique afin d'entendre le tout...

## Un peu d'animation...

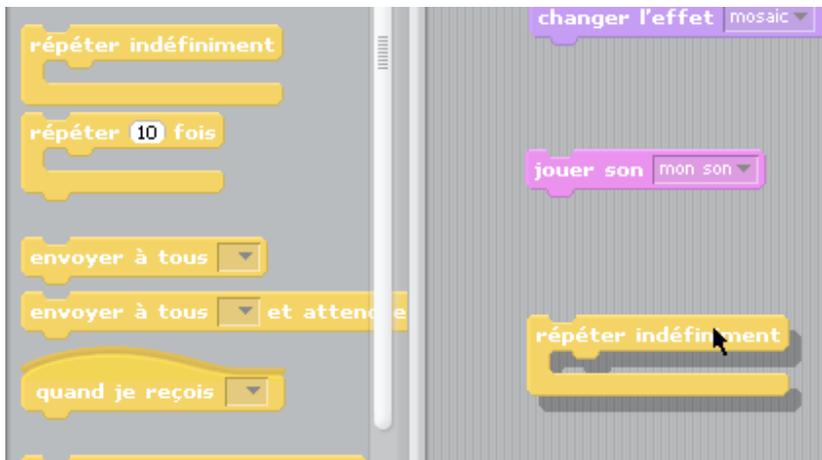
Il est possible de faire des animations en «mixant» des costumes. Ajoutons un «costumes» à jodi1. Pour ajouter un costume à jodi1, cliquez sur l'onglet «Costumes» de jodi1.



Cliquez sur «Import» afin de choisir un second costume pour jodi1. En cliquant sur «Import», retournez dans le répertoire «People» et choisissez «jodi2». Vous obtiendrez ceci dans la zone «Costumes».



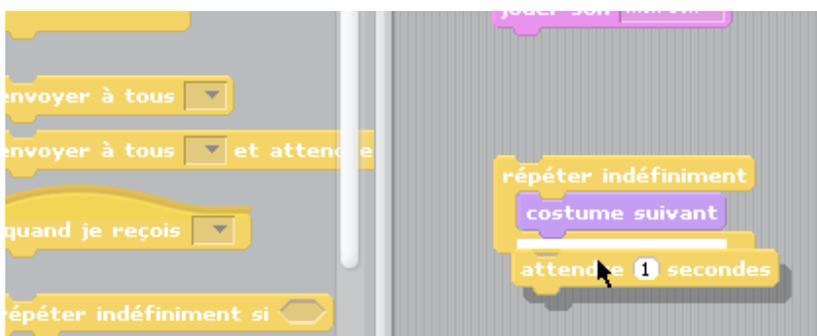
Maintenant, cliquez l'onglet de script pour l'objet jodi1. Dans la section «Contrôle», cliquez la brique «répéter indéfiniment» et glissez-là dans votre zone de script.



Dans la section «Apparence», cliquez la brique «costume suivant» et glissez-là dans la boucle de contrôle «répéter indéfiniment».



Revenez à la section «Contrôle». Cliquez sur la brique «attendre 1 secondes» et ajoutez celle-ci dans la boucle de contrôle «répéter indéfiniment» sous la brique «costume suivant».



Votre script sera comme ceci:



Double-cliquez ce script et observez Jodi... Intéressant!! Cliquez sur le bouton



«Arrêt» afin que votre scène reprenne sa forme initiale...