

10. Créer un bouton

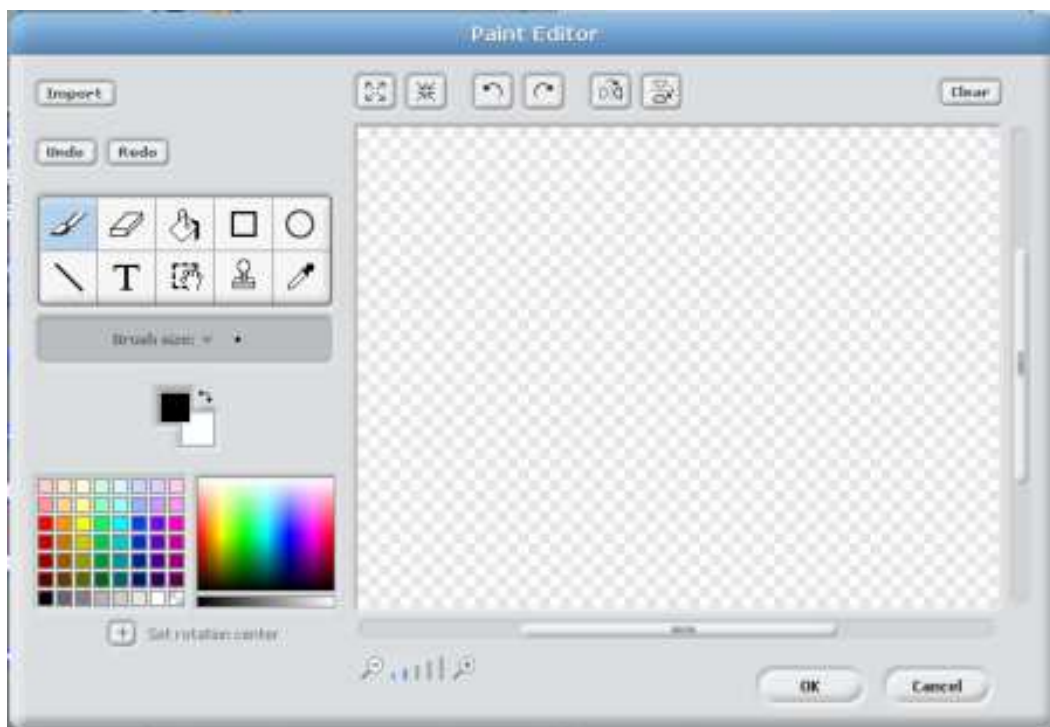
<http://squeaki.recitmst.gc.ca/wakka.php?wiki=CreerBouton>

Comment créer un bouton qui fera avancer un objet? Dans cette activité, nous allons créer un bouton nous permettant de faire avancer le chat de quelques pas. Allons-y!

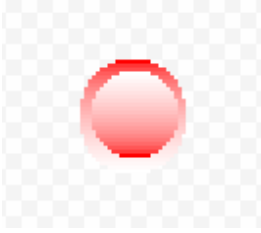
Cliquer sur l'outil vous permettant de créer un objet (palette à dessiner)



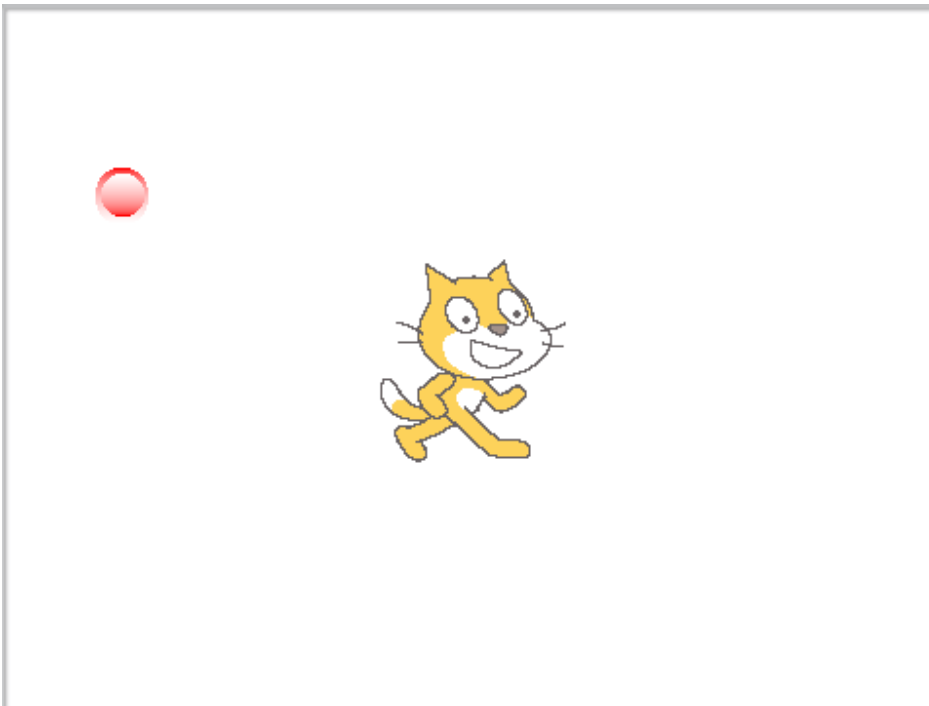
Vous obtiendrez la palette suivante:



Dessiner maintenant un bouton quelconque. Voici celui réaliser avec la superposition de deux cercles dégradés.



Cliquer sur «OK» afin de faire apparaître l'objet réalisé dans votre espace de travail.



Cliquer sur le bouton «Contrôle» en haut à gauche.



Glisser la brique



dans l'espace de script.

Glisser la brique 

et accrocher celle-ci à la brique .

Vous obtiendrez ceci:



Glisser la brique  et accrocher-la à l'intérieur de



Vous obtiendrez ceci:



Cliquer sur **Nombres** et placer la brique suivante **et** dans votre condition «si» comme ceci:



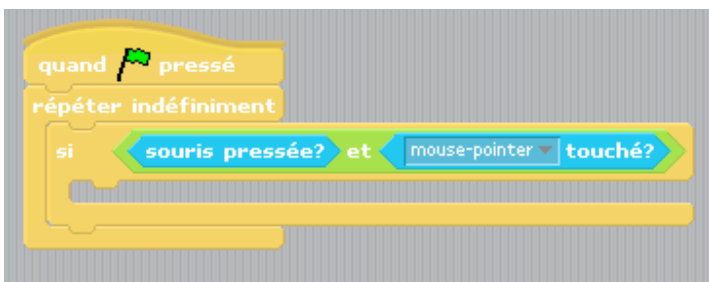
Cliquer sur **Capteurs** et glisser **souris pressée?** dans la première partie du «si».




Cliquer sur le menu déroulant de **touché?** et choisir «mouse-pointer».

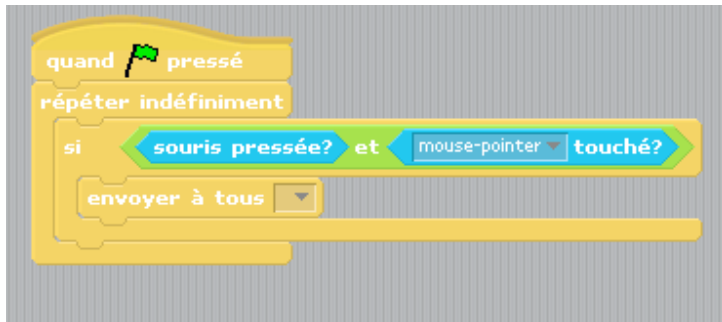


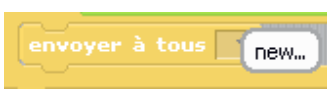
Glisser maintenant cette brique **mouse-pointer touché?** dans la seconde condition du «si». Vous aurez ceci dans la zone de script :



Retourner dans la zone des contrôles en cliquant sur . Glisser

la brique  dans la structure du «si»



Cliquer sur le menu déroulant  et cliquer sur «new». La fenêtre suivante apparaîtra:

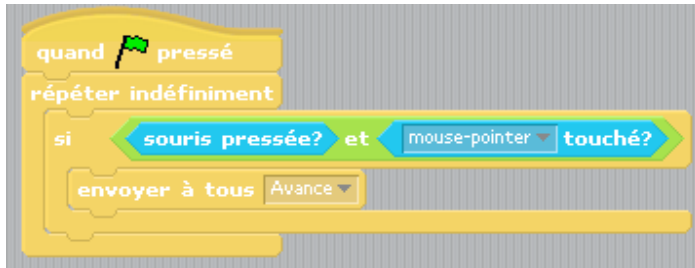


Écrire «Avance» dans la fenêtre:



et cliquer sur «OK» pour valider le tout.

Votre script devrait être comme ceci:



Cliquer maintenant sur votre objet chat dans la zone de vos objets disponibles:



Ceci fera apparaître la zone de script de votre objet chat. Sinon, cliquer sur l'onglet Script.

Cliquer sur le bouton «Contrôle» en haut à gauche.



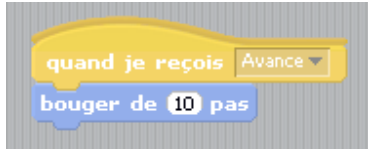
Cliquer sur  et glisser la brique dans la zone de script.




Cliquer sur le bouton «Mouvement» en haut à gauche.



Cliquer sur  et accrocher la brique à celle déjà en place.



Cliquer sur  pour démarre votre programme. Cliquer sur votre bouton. Que se passe-t-il?

Défi : Créer un bouton qui permet de faire revenir sur ses pas votre chat!