

Planifier un jeu avec Scratch

Lorsqu'on veut se créer un jeu avec Scratch ou autre, on doit d'abord créer le scénario. Voici une liste de questions pouvant t'aider.

Combien de personnages contient le jeu? Leur nom, leur fonction (ami, ennemi, décoration...).

Combien de tableaux y aura-t-il? Créer les fonds d'écran ou les importer?

Est-ce qu'il y a un pointage? Quand fait-on des points? Combien? Comment incrémenter son pointage à l'écran?

Y aura-t-il un générique de début et de fin?

Les messages (signaux envoyés à tous) sont-ils clairs?

Description du jeu:

Tableaux du jeu

Tableau # ___ But :

--

On passe au prochain tableau...

Tableau # ___ But :

--

On passe au prochain tableau...

Tableau # ___ But :

--

On passe au prochain tableau...